

SESIÓN: JUEGOS Y DESPLAZAMIENTOS

CICLO: 2º Y 3º

OBJETIVOS

- Desarrollar los desplazamientos adaptados a distintos juegos.

MATERIALES

- 6 balones.

PARTE INICIAL

- **JUEGO: “Cadena de dos”.** Ligan dos alumnos, (por separado). Han de atrapar a los demás. Cuando atrapen a uno se agarran de la mano y juntos tratan de pillar a otros. Cuando sean 4 alumnos se divide la cadena en dos y van, por separado a “cazar” a otros compañeros. Repetiremos el juego dos veces.

PARTE PRINCIPAL

- **JUEGO: “Los diez pases”.** Se hacen dos grupos y se le asigna a cada uno una portería. Se les da un balón para los dos grupos. Cada equipo debe estar en un campo. El equipo que tiene el balón debe pasárselo entre ellos hasta contabilizar 10 pases, siendo el que recibe el pase número 10 el encargado de lanzar a portería. El equipo que tiene el balón debe protegerlo y el equipo que no lo tiene debe intentar interceptarlo.
- **JUEGO: “Tulipán”.** Damos a 3 ó 4 alumnos 1 balón. El resto del grupo debe correr por todo el espacio mientras que los alumnos con un balón intentan golpear a los que corren. Si alguno de los que corren es golpeado con el balón debe quedar inmóvil y con las piernas abiertas. Para poder ser liberado alguno de los que corren debe pasar por entre las piernas.
- **JUEGO: “Tiburón”.** Se establecen 2 ó 3 tiburones. Cada uno de los tiburones debe ponerse en uno de los extremos de la hilera. Se colocan todos en hilera. A la voz de “playa” se corre hacia la derecha y a la voz de “barco” se corre hacia la izquierda. Los tiburones deben correr a tocar a sus compañeros antes de que lleguen a la línea marcada. A todos aquellos que les den pasan a ser tiburones. A la voz de “tiburón” todos los alumnos deben correr libremente por el espacio y para salvarse de los tiburones deben tumbarse en el suelo por parejas, agarrados de las manos hasta que pase el tiempo en que los tiburones puedan “comerse” al grupo.

VUELTA A LA CALMA

- **JUEGO: “La botella borracha”.** Se hacen grupos de 6 alumnos. Uno de ellos se coloca en el centro y el resto forma un círculo. El que está en el centro debe dejarse mover por el resto del grupo.