

SESIÓN "JUEGOS PREDEPORTIVOS 2"
CICLO: 3º

OBJETIVOS

• Analizar y aplicar diferentes habilidades genéricas aplicadas a formas predeportivas de fútbol, aceptando tanto sus posibilidades y limitaciones como la de los demás.

Pelota

MATERIALES

METODOLOGÍA:

Resolución de problemas

PARTE INICIAL

PARTE INICIAL:

- **"Roba balones"** (Gran grupo.)

Un equipo en un extremo del campo son los dueños de los balones. A la señal el resto intenta arrebatárselos y llevarlos a su campo.

El juego se realizará durante un tiempo. A la señal se acabará y ganará el equipo que más balones tenga en su campo.

PARTE PRINCIPAL

- **"Pasa valiente"** (Gran grupo)

Todos en un extremo del campo, con una pelota. Deben de conducirla hasta el otro campo sin que el que la queda en medio, que no tiene balón, se la quite. Al que se la quite se "la queda".

- **"Lluvia de balones"** (Gran grupo)

El campo se divide en dos. Dos equipos.

Cada uno en un campo. A la señal comienza el juego en el que tienen que desalojar pelotas fuera de su campo. Se finalizará a otra señal establecida, que en ese momento pararán. Ganará el equipo que menos balones tenga en su campo.

- **"Diez pases"** (Dos grupos)

Dos equipos. Deben de intentar de dar diez pases seguidos sin que el otro equipo le intercepte la pelota.

- **"El túnel"** (G.G.)

Todos los alumnos en fila con las piernas abiertas. Uno a uno van lanzando la pelota, para ello se retiran de la fila e intentan meter la pelota entre las piernas. Ganará el que consiga hacerles el túnel a todos.

VUELTA A LA CALMA

- **"Penaltis"** (Dos grupos)

Uno se pone de portero y los demás en fila se disponen a lanzar el "penalti" de uno en uno. El que falle se pone de portero