

SESIÓN "un circuito para chapas"
CICLO: 2º

OBJETIVOS

- Mejorar la relación entre los integrantes del grupo.
- Aplicar destrezas a la práctica jugada, fomentando la creatividad.
- Conseguir un mayor respeto hacia las normas y reglas de juego.

MATERIALES

Aros de plástico, ladrillos de psicomotricidad, combas, colchonetas, bancos suecos, picas de diversos tamaños, tapones de botellas de leche o similares,..

PARTE INICIAL

Labor organizativa y reparto del material de cada grupo. Primeras sugerencias y acuerdos para llevar a cabo la actividad.

PARTE PRINCIPAL

Actividades:

- 1.- Formación del grupo 4 ó 5 componentes de forma libre (si pudiera ser, fomentando la participación de todos los componentes del grupo).
- 2.- Explicación de lo que se pretende realizar, dando importancia al circuito y su creación, pero pensando en disponer de un tiempo para jugar.
- 3.- Iniciar la construcción base con un material en igual cantidad para cada grupo.
Emplear: las colchonetas para hacer rampas, túneles,..; los bancos suecos para salidas o llegadas elevadas, tramos rectos de carretera,..; las picas largas para tramos rectos, estrechamientos o señalizaciones,..; picas pequeñas para señalar tramos importantes, como salida o meta,..; aros para hacer pozos, puentes abiertos, rotondas,..; ladrillos para puentes, desfiladeros; Con las combas, curvas, laterales del circuito,..;
- 4.- Tras el montaje, durante el que se irá dando mayor libertad de conseguir mayor número de material en razón a las exigencias del circuito y la creatividad de los componentes del grupo, 1ª práctica y reestructuración por descubrimiento de las dificultades apreciadas.
- 5.- Intercambio de los circuitos montados. Visitas a otros circuitos para jugar con uno de los propietarios iniciales, que indica las dificultades y soluciones aportadas durante el juego.

Otras posibilidades:

Crear un circuito de golf empleando botes y pelotas de tenis o pin pon,....

VUELTA A LA CALMA

- 6.- Puesta en común, donde se estudiaran las dificultades observadas. ¿Cuáles son solucionables? Éxitos, logros, construcciones curiosas, "anecdótico",..