

SESIÓN: RINGO (2º SESIÓN).

CICLO: 2º Y 3º

OBJETIVOS

- Practicar distintos tipos de pase en movimiento, en estático, en diagonal...
- Adquisición de las destrezas básicas pase-driblin-tiro.
- Iniciarse en el juego del ringo.
- Respetar las normas y las reglas del juego.

MATERIALES

- Picas.
- Ringo.
- Conos.

PARTE INICIAL

- **JUEGO. “CADENA DE PICAS”.** Dos alumnos ligan, con una pica en la mano; irán a pillar a sus compañeros; cuando pillen a un compañero éste se agarrará a un extremo de la pica y los dos juntos tratarán de pillar a un tercero; cuando lo consigan cogerán una pica y los tres, agarrados a las picas pillarán a un cuarto; cuando le pillen se dividen en dos.

PARTE PRINCIPAL

- **Parejas:**
 - Pases en movimiento de un lado a otro de la pista. Pases en diagonal. Probar derecha e izquierda.
 - Intentar que el compañero no nos quite el ringo, cambio de papeles en caso que veamos que un compañero no le quite el ringo al otro.
 - Idem, pareja contra pareja.
 - Dos parejas enfrentadas a cada extremo del campo (a lo ancho), pasarse el ringo y el que pasa se sitúa al final de la fila.
 - Mismos grupos; uno enfrente del resto de sus compañeros, el que está enfrente pasa la pelota a uno de sus compañeros; éste se la devuelve, éste pasa a otro... cambio de rol del compañero que está enfrente.
- **MINI PARTIDO:** 2 X 2 ó 3 X 3. Hacemos porterías de 1,5 m de ancho (más o menos). Una portería para cada grupo. Se marca un área de portería donde no se puede pisar. Un equipo ataca y otro defiende, no hay portero. Tener presente el reglamento (muy parecido al del hokey). Cambiaremos, cada cierto tiempo las agrupaciones.
- **IMPORTANTE:** dentro del ringo sólo puede haber una pica del atacante y otra del defensor; si se mete otra pica el ringo lo pierde el equipo del grupo que tenga dos picas dentro de su ringo.

VUELTA A LA CALMA

- **JUEGO: “BOLOS RINGO”.** Jugamos a los bolos con el ringo y las picas.