

SESIÓN: JUGANDO CON LOS OBJETOS.

CICLO: 2°

CURSO: 3 y 4°

OBJETIVOS:

- Toma de contacto con los objetos.
- Ejecutar movimientos libres por el espacio.

MATERIALES:

- Cuerdas.
- Aros.
- Picas.
- periódicos, pelotas, discos...

PARTE INICIAL

▪ **JUEGO: “CORTAHILOS”.**

1. Con todo el grupo repartido por el espacio de juego uno se la “queda”. Este inicia la persecución de cualquier otro compañero. Durante la persecución alguno de los otros se cruza cortando “el hilo” y el perseguidor pasa a perseguirle a el.

PARTE PRINCIPAL

- Se distribuyen varios objetos diferentes, tantos como niños (aros, picas, telas, periódicos...)
1. Cada alumno manipula libremente los objetos intercambiándolos entre ellos.
 2. Cada alumno se desplaza buscando diferentes posibilidades a su objeto (saltando, andando, corriendo, en reposo).
 3. Buscar formas de relación con los objetos: alejarlo porque....abrazarlo porque... golpearlo porque... Expresando el motivo de la decisión tomada.
 4. Transformar los objetos en objetos animados: Aros: trenes, autos.
Pica: caballo,
Cuerda: sombrero, comba
 5. Se reparte una cuerda para cada alumno, con ella hará todo lo que se le ocurra. A una señal tendrá que establecer algún tipo de relación con otro compañero a través de la cuerda y así hasta que todo el grupo este entrelazado.
 6. A continuación se van dando diferentes indicaciones: juntarse lo mas posible, separarse todo lo que se pueda, desplazarse por el espacio, tumbarse, etc. Todo ello sin soltar las cuerdas

VUELTA A LA CALMA

▪ **JUEGO: “PASAR LA MÁSCARA”.**

Todos los alumnos en circulo, uno comienza haciendo un gesto mímico, contoneándose y haciendo una exclamación. El siguiente repite el gesto e incorpora uno nuevo que será repetido por el siguiente, y así sucesivamente.