

## SESIÓN: DISTANCIAS

CICLO: 1°

CURSO: 1°-2°

### OBJETIVOS:

- Percibir las distancias y los obstáculos en recorridos sencillos..
- Conocer, señalar y nombrar cada una de las partes del cuerpo.

### MATERIALES:

- No se necesitan materiales para realizar esta sesión.

### PARTE INICIAL

#### ▪ JUEGO: “EL PIRATA PATA PALO”:

1. Un niño será el pirata “pata palo” y agarrándose una pierna con la mano perseguirá a sus compañeros que se desplazan en idéntica posición. El que es tocado pasa a ser el nuevo perseguidor. Es conveniente cambiar la pierna de apoyo cada poco tiempo.
2. Jugar con dos piratas en vez de uno.
3. Introducir un “barco” donde refugiarse (plinto, mesa, banco...).

### PARTE PRINCIPAL

1. Mover los brazos como robots realizando determinados movimientos (atrás, arriba, adelante, en cruz...).
2. Realizar el mismo ejercicio con los ojos cerrados.
3. Por parejas imitar los movimientos de los brazos del compañero.
4. Según las indicaciones del profesor desplazarse hacia adelante, hacia atrás, lateralmente.
5. Los alumnos correrán a tocar los objetos que indique el profesor según su forma, tamaño o color.
6. Situarse lejos, cerca, a la izquierda, a la derecha del profesor y de los objetos.

### VUELTA A LA CALMA

#### ▪ JUEGO: “LA ZAPATILLA POR DETRÁS”.

Todos los niños sentados en corro, con los ojos cerrados, mientras uno se desplaza a su alrededor con un objeto que colocará detrás de algún compañero. El que tiene el objeto tiene que levantarse a perseguir a su compañero antes de que este ocupe su lugar en el corro.