

“PIN, PAN, PUN”.

Material: pelotas de hockey, materiales diversos, bastones.

Organización: Individual. Grupo-clase dividida en dos grupos.

Desarrollo:

En un círculo interior se colocan todo tipo de objetos-diana. Los miembros de la clase, repartidos alrededor de éste círculo, a varios metros, se van pasando la pelota, intentando impactar en alguno de los objetivos, que tendrán diferente valor dependiendo del tamaño, la distancia...

- ✓ En su versión competitiva, la clase se dividirá en dos grupos, intercálándose en un único círculo, alrededor de los objetivos. Una vez iniciado el juego, no podrán desplazarse y tendrán que golpear la pelota, cuando les llegue, desde sus posiciones, tratando de impactar en alguno de los blancos del círculo. Cada vez que se toque un objeto, se podrán cambiar de posición los miembros del equipo que ha conseguido puntuar.
- ✓ Se puede empezar con una sola pelota e ir añadiendo más pelotas después.
- ✓ Se pueden poner objetivos propios de cada equipo y, si se tocan los propios, restar puntuación.
- ✓ **Con las adaptaciones pertinentes, cambio de materiales, alturas, distancias se puede aplicar a fútbol, balonmano...**

