

“MATE A TRES”.

Material: una pelota blanda.

Organización: Dividimos al grupo-clase en tres grupos.

Desarrollo:

Delimitamos el terreno de juego, dividiendo el mismo en tres partes iguales. En cada una de las partes se sitúa un equipo. El juego comienza cuando el equipo que ocupa la posición central pone la pelota en juego, lanzando a uno de los dos equipos con el objetivo de dar a alguno de ellos (como en las vidas).

Pueden suceder varias cosas: que de a un alumno/a, con lo cual éste queda eliminado, que cojan vida (salva a un compañero y elimina a quién lanzó), que no den a nadie, con lo cual el juego continúa. Cuando alguien es dado o un equipo ha cogido una vida, el juego lo reanuda el equipo perjudicado, el que perdió al compañero/a.

Cuando en un equipo queda sólo un jugador/a, los otros dos tendrán 10 oportunidades para eliminarle; en caso contrario salva a todos sus compañeros; igual ocurre si el jugador que queda solo atrapa una vida.

Cambiamos el terreno de juego cuando acaba el mismo o cuando lo decida el profesor. Se irán dando puntos del 1 al 3 dependiendo del juego, de los jugadores eliminados, de las vidas conseguidas

Podemos aplicar este juego al balonmano o a alternativos con otros materiales (indiacas, discos voladores blandos...)

