

“LLEGAR AL DESTINO”.

Material: Un balón de fútbol.

Organización: La clase dividida en dos grupos iguales y cada uno en dos subgrupos

Desarrollo:

Cada grupo se dispone de la siguiente manera, una mitad en un área y la otra mitad en la mitad del campo opuesto sin entrar en el área. El otro grupo se dispone igual, de tal forma que en cada mitad de campo se sitúan dos mitades de cada equipo, uno en el área y el otro en el resto del espacio.

Empieza un equipo por sorteo y han de pasarle el balón a los de su equipo que está en la otra mitad del campo sin realizar más de tres pases. Si el otro equipo roba el balón hacen lo mismo. Cada robo vale un punto.

Aplicamos las siguientes reglas:

- ✓ No se puede conducir el balón.
- ✓ Los miembros de cada equipo no pueden salir de su zona.
- ✓ Si se dan más de tres pases se comete falta y han de darle el balón al equipo contrario y el contrario gana un punto.
- ✓ Si el balón sale fuera lo coge el equipo que no lo ha tirado.
- ✓ Si toca en un jugador del equipo adversario vuelve a sacar el equipo que lo tenía.
- ✓ Se saca por el sitio que sale.
- ✓ Podemos aplicar alguna variante dejando conducir la pelota. **Con los materiales adecuados podemos aplicar este juego a otros deportes, hockey, balonmano, baloncesto, alternativos con indiacas...**

