

# “LA RED”.

**Material:** Raqueta y pelota por jugador.

**Organización:** Gran grupo, un jugador que la liga en la “red”.

## Desarrollo:

Un jugador se coloca sobre la línea central con su raqueta y pelota, los demás jugadores se sitúan en un lado del campo, a unos 15–20 metros de la línea central.

A la señal, los jugadores intentarán pasar al otro campo botando la pelota contra el suelo con la raqueta. El jugador situado en la línea central (red) se desplaza sobre la línea botando la pelota con la raqueta y a la vez intentando tocar a los jugadores que traspasen la red. El jugador tocado formará parte de la red, finalizando el juego cuando sólo quede un jugador fuera de la red.

Podemos incluir alguna variante:

- ✓ El jugador que golpee la pelota fuera de los límites del campo entrará en la red.
- ✓ El jugador que pierda el control de la pelota formará parte de la red.
- ✓ **Podemos aplicar este juego a otros predeportes cambiando los materiales, fútbol, baloncesto, jockey, balonmano...**

