

“INVASIÓN”.

Material: Bastones de hockey (foorball). Como mínimo 2 por equipo. Pelotas de hockey o similares (pueden ser útiles las de tenis) en número mínimo de 20 ó 25, aros o similares que sirvan para contener las pelotas o señalar el lugar donde éstas se deben encontrar. Porterías o marcas (sillas, marcas, conos, ...)

Organización: Grupos de 4 ó 5 participantes cada uno.

Desarrollo:

Grupos no muy numerosos (unos cuatro grupos de 4 ó 5 participantes). Se marcarán dos líneas: una de pase (situada entre la de partida y el aro) y otra de lanzamiento (entre el aro y la portería). Los equipos situados en una línea de salida, en hilera (se establece una competición de unos equipos contra otros). Los dos primeros de la fila tendrán los dos bastones del equipo. A la indicación el primer componente de cada equipo se dirige hacia el aro donde están las pelotas. Con el bastón saca una, dirigiéndose hacia la línea de lanzamiento, pudiendo hacer durante el recorrido distintos ejercicios (zig-zag), seguir una línea... y efectúa un tiro a la portería situada frente al grupo.

Se plantean dos posibilidades:

1.- Que se meta gol. En este caso el jugador irá corriendo en busca de la pelota. Recogiéndola con la mano y la deposita en el aro del equipo con el que está compitiendo. Acto seguido se dirige a su aro, saca una pelota con el bastón y realiza un pase al compañero desde que tomando el relevo recibe en la línea de partida.

2.- Que falle. En su caso, coge la pelota y desde la línea de lanzamiento regresa la pelota al compañero que espera, para que realice un nuevo lanzamiento, haciendo el mismo recorrido anterior (pero tal vez más efectivo). El juego termina cuando uno de los equipos se queda sin pelotas en su aro (significa que ha ganado), o bien en un tiempo marcado, donde se realiza un recuento de las pelotas existentes en cada aro.

