

“EMPUJAR EL BALÓN”.

Material: La cinta de empaquetar o tizas para marcar el terreno de juego. 10 pelotas blandas, indiacas, discos voladores suaves... y 1 pelota "gigante".

Organización: Grupo-clase dividido en dos equipos.

Desarrollo:

Cada grupo situado en un campo. En el centro se coloca la pelota “gigante”, y se delimita la distancia a partir de la cual no se podrán efectuar los lanzamientos. A la señal del profesor, los jugadores de ambos equipos lanzan las pelotas blandas contra la pelota "gigante". Las pelotas deben lanzarse desde detrás de cada una de las líneas de lanzamiento. Cada equipo puede recoger las pelotas lanzadas por el equipo contrario y volver a lanzarlas contra la pelota "gigante".

El juego finaliza cuando la pelota "gigante" cruza una de las dos líneas de lanzamiento, resultando vencedor el equipo que ha conseguido que la pelota traspase la línea “enemiga”. La pelota "gigante" no puede ser tocada por ningún jugador.

- ✓ Al ataque: Colocamos en la línea del centro del campo diferentes objetos (ladrillos, pelotas, botellas, picas...). Se forman dos equipos, uno a cada lado del campo; cada alumno/a con una pelota. Trataremos de dar a los materiales dispuestos para que estos pasen la línea y estén en el campo contrario.
- ✓ **Podemos aplicarlo a otros deportes, fútbol, balonmano... utilizando materiales que no dañen la integridad física de nuestros alumnos/as.**

¡No sobrepasar la línea de lanzamiento! ¡Buena puntería!

