

“BANDERA”.

Material: 2 balones de rugby, 2 indiacas, dos discos voladores, dos cuerdas... petos.

Organización: Grupo-clase dividido en dos equipos.

Desarrollo:

Se hacen 2 equipos. Cada equipo estará en su campo. A la señal, los jugadores intentarán ir a coger el balón de rugby, la indiaca... que se encuentra en el extremo del campo contrario. Cuando cruzan al campo contrario pueden ser eliminados si son tocados por un jugador del otro equipo. Es obligatorio salir en busca del tesoro a la señal. Ningún defensor podrá estar dentro del área de balonmano o de la zona marcada defendiendo “su bandera”.

Cuando cogen la bandera (indiaca, cuerda...) podrán correr hasta su campo evitando ser tocados. Los tocados son eliminados y saldrán del terreno de juego; el equipo defensor cogerá la pelota, indiaca, disco... y lo colocará de nuevo en la posición inicial para continuar el desarrollo del juego.

Consiguen un punto si llegan a su campo. Se reanuda el juego con todos los jugadores cuando se consigue un punto.

- ✓ Podemos permitir que efectúen pases para tratar de llevar la bandera a su campo, pero evitando que la “bandera” toque el suelo.
- ✓ **Podemos utilizar distintos materiales para este juego, así como permitir pases cuando se haya conseguido la bandera.**

