

“BALÓN TÚNEL”.

Material: Un balón de espuma, en su caso blando.

Organización: Grupos de 5 ó 6 jugadores contra el resto del grupo-clase.

Desarrollo: Un jugador del equipo de los lanzadores-corredores (5 ó 6 componentes), situado en una de las esquinas del terreno de juego lanza la pelota a cualquier zona del mismo, con la mano; una vez efectuado el lanzamiento deberá correr alrededor del campo de juego, hasta completar la vuelta que se haya determinado con anterioridad. El equipo receptor deberá coger la pelota, formar una fila y pasar la pelota por el túnel formado con las piernas abiertas de todos los componentes; el último deberá intentar golpear con la pelota al corredor antes de que termine de dar la vuelta, bien lanzando desde donde termina el túnel o bien corriendo hacia él.

Cuando hayan lanzado los 5 ó 6 componentes del grupo pasará otro grupo a hacer el papel de lanzadores. Podemos aplicar algunas variantes:

- ✓ En lugar de realizar el túnel, hacer 10 pases entre el equipo receptor, sin que se caiga la pelota.
- ✓ Realizar un pase entre todos los componentes del equipo.
- ✓ El corredor podrá realizar en su recorrido diferentes acciones (insertar anillas en botellas situadas a lo largo del recorrido, marcar alguna zona, ...)
- ✓ Lanzar la pelota con el pie, batear...
- ✓ Cambiar el tamaño de la pelota...
- ✓ **Cambiando los materiales y la forma de lanzamiento podemos aplicarlo a balonmano, fútbol, rugby, jockey, indiacas, raquetas...**

