

“BALÓN CAZADOR”.

Material: Una pelota blanda.

Organización: Grupo-clase dividido en dos grupos.

Desarrollo:

El objetivo es eliminar a los jugadores el equipo contrario, tocándoles con el balón. El equipo que no está en posesión del balón intenta apropiarse del mismo para pasar al contraataque.

✓ **Normas:**

Los jugadores que estén en posesión del balón se lo pueden pasar entre sí o lanzar a un adversario para tratar de eliminarlo.

✓

Todo jugador que ha sido tocado por el balón lanzado por el adversario es eliminado, siempre y cuando no haya botado previamente y no lo coja al vuelo

✓

Los jugadores del equipo que tiene la posesión pueden desplazarse libremente por el terreno de juego cuando no tienen el balón en su poder.

✓

El jugador que posee el balón no puede desplazarse con él: debe pasar a un compañero o lanzar a un adversario (con la mano).

✓

En los casos de incumplimiento, el balón pasa al adversario. Gana el equipo que haya eliminado antes al equipo contrario, o bien el que tenga el mayor nº de jugadores sobre el terreno de juego después de haber transcurrido el tiempo fijado.

Otras formas:

- ✓ Los jugadores tocados se sientan en el suelo. Si en jugada posterior consiguen coger el balón se salvarán y podrán a su vez salvar a otros compañeros eliminados pasándoselo antes de levantarse.
- ✓ Quien coge al vuelo la pelota lanzada por un contrario consigue una "vida" para salvar a un compañero.
- ✓ Jugar con más de una pelota, que puede estar en posesión de cualquier equipo.
- ✓ Jugar con una pelota de diferente color para cada equipo.
- ✓ Colocando un jugador "espía" (que no puede ser eliminado), dentro del equipo contrario.
- ✓ Con materiales **alternativos (indiacas, discos voladores blandos...)**.

