

“LAS CUATRO ESQUINAS”.

Material: Para cada jugador un bastón de hokey, una pelota de hokey. Necesitamos aros, dos menos que alumnos tengamos.

Organización: Gran grupo.

Desarrollo:

Cada jugador se encuentra dentro de un aro, con un bastón de hokey y una pelota. . Hay tanto aros como jugadores haya menos 1 ó 2. A la señal del profesor han de cambiar de aro conduciendo la pelota. El que se queda sin aro ocupa el centro. Se queda con el aro aquel que deja antes la pelota plantada dentro del aro.

Podemos aplicar alguna variante:

- ✓ Cada jugador se desplaza por el terreno de juego conduciendo con su bastón la pelota de hokey, esquivando los aros, haciendo una especie de zig-zag. En el terreno de juego dispondremos de aros, tantos como jugadores haya menos 1 ó 2. A la señal ocuparán un aro dejando la pelota dentro del mismo, el que se quede sin él tendrá un punto.
- ✓ **Podemos aplicarlo a otros deportes: fútbol conduciendo la pelota, baloncesto (botando la pelota).**

Conduciendo la pelota tendremos que buscar un aro...; No te quedes el último!

